



Teilnahme an Länderspielen

Länderspiele sind seit jeher fester Bestandteil des jährlichen Turnierkalenders der DMGG. Die Pflege internationaler Kontakt ist sogar in der Satzung verankert und ein wesentlicher Bestandteil, auf dem die Gemeinnützigkeit beruht.

Jedes Mitglied kann teilnehmen. Anders als bei Klubmannschaften, die jeder aus seinem Heimatverein kennt, ist das „Team Deutschland“ nicht allein den besten Spielern vorbehalten.

Dennoch gibt es Regeln für die Zusammensetzung des „Team Deutschland“, falls sich mehr Teilnehmer anmelden, als zwischen den Captain im Vorfeld des Länderspiels als Mannschaftsgröße vereinbart wurde. Diese sehen wie folgt aus:

- 30 % des Teams stellen die Spieler mit den besten Stammvorgaben
- 30 % des Teams stellen die Spieler, die in der aktuellen „Player of the Year“-Liste vorne stehen
- 40 % des Teams stellen Spieler, die über einen sogenannten Captain's Pick (Wild Card) nominiert werden

Die jeweilige Ausschreibung nennt die vereinbarte Teilnehmerzahl. Gängige Mannschaftsgrößen sind 12 oder 16 Spieler auf beiden Seiten.

Darüber hinaus können weitere Teilnehmer mitkommen, die am gesamten Programm teilnehmen, aber statt am Länderspiel an einem Gästeturnier teilnehmen.

Unsere internationalen Wettspiele sind Netto-Wettspiele, die normalerweise über mehrere Tage – in der Regel eine Proberunde und zwei Wettkampfrunden – gehen und im Ryder-Cup-Modus ausgetragen werden.

Der genaue Modus wird immer vom Gastgeber festgelegt. Er nennt auch das Startgeld, handelt die Hotelkonditionen aus sowie die Konditionen für mögliche Verlängerungstage.

Voraussetzung für die Teilnahme an einem Länderspiel ist das Tragen der offiziellen Mannschaftskleidung. Diese besteht aus

- weißem Polo mit Enten-Logo und Deutschland-Fahne
- rotem Polo mit Enten-Logo und Deutschland-Fahne
- schwarzem Polo mit Enten-Logo und Deutschland-Fahne
- Die Polos müssen gekauft werden
- Eine Leihkluft wird nur in Ausnahmefällen gegen Reinigungskosten gestellt
- Zum Spiel muss jeder eine eigene schwarze Hose mitbringen
- Bei der Abendveranstaltung sind für die Herren ein blaues Sakko und eine graue Hose vorgesehen
- Magnet-Emblem DMGG fürs Sakko (für Damen auf Wunsch)
- Zur Abendveranstaltung sollte jeder ein weißes Hemd mitbringen (nur für Herren)
- Eine Kleiderordnung für die Damen gibt es für den Abend nicht